



TCS – Vereinsmeisterschaften 2013 | Herren | Einzel

Am **Samstag**, den **14. September 2013**, findet ab **12:00 Uhr** die **Gruppenphase** statt. Die ersten beiden jeder Gruppe kommen in die Halbfinal-Runde. Für die Platzierung werden die WTV-Regeln entsprechend angewendet (siehe unten). Die **Halbfinals** werden **Sonntag**, den **15. September**, um **12:00 Uhr** gespielt. Anschließend findet um **15:00 Uhr** das **Finale** statt. Wetterbedingte Änderung der Zeiten sind möglich.

Spielmodus: Gespielt werden grundsätzlich zwei Gewinnsätze. Der dritte Satz wird ausgespielt. Sollte es aufgrund schlechten Wetters zu Zeitproblemen kommen, werden in der Gruppenphase und in den Halbfinals die Sätze beim Stand von 2:2 begonnen und der dritte Satz als Match-Tiebreak gespielt.

Gruppe 1	
1.) Benno	
2.) Marcel	
3.) Hans	
4.) Mario	
5.) Peter	

Gruppe 2	
1.) Boris	
2.) Thorsten	
3.) Robert	
4.) Tim	
5.) Jens	

Spiele Gruppe 1			
Benno : Peter	:	:	:
Marcel : Benno	:	:	:
Hans : Marcel	:	:	:
Mario : Hans	:	:	:
Peter : Mario	:	:	:

Spiele Gruppe 2			
Boris : Jens	:	:	:
Thorsten : Boris	:	:	:
Robert : Thorsten	:	:	:
Tim : Robert	:	:	:
Jens : Tim	:	:	:

Halbfinale (Samstag)			
1. Gruppe 1 : 2. Gruppe 2	:	:	:
1. Gruppe 2 : 2. Gruppe 1	:	:	:

Finale (Sonntag 15 Uhr)			
Sieger Halbfinale 1 : Sieger Halbfinale 2	:	:	:

Regeln bzgl. Gruppen-Platzierung:

- 1.1 Jedes gewonnene Match zählt einen Pluspunkt, jedes verlorene einen Minuspunkt.
- 1.2 Sind zwei Spieler punktgleich, entscheidet das direkte Ergebnis zwischen diesen Spielern über die Platzierung. Ohne direktes Ergebnis gilt 1.3.
- 1.3 Sind mehr als zwei Spieler punktgleich, ergibt sich die Platzierung nur aus den Ergebnissen dieser Spieler untereinander, und zwar in folgender Reihenfolge:
 - 1.3.1 aus der Differenz der Plus- und Minuspunkte,
 - 1.3.2 aus der Differenz der gewonnenen und verlorenen Sätze,
 - 1.3.3 aus der Differenz der gewonnenen und verlorenen Spiele.
 Ergibt sich bei einer der Wertungen ein Gleichstand zwischen zwei Spielern, entscheidet wiederum das direkte Ergebnis zwischen diesen beiden Spielern.
- 1.4 Sollte bei allen Entscheidungskriterien ein Gleichstand sein, entscheidet das Los.